

# TRAILER du Story Mode de Mortal Kombat 11

Suite à une récente interview de Gamereactor, nous en apprenons plus sur le vrai rôle de Kronica.

Sa mission dans l'histoire est de ré-écrire le temps et la remodeler. Une partie du process implique de fusionner des ligne de temps entre elles afin que le passé rencontre le présent.

NRS voulait avant tout explorer les personnages d'une nouvelle façon afin de les confronter à eux même.

Tout cela afin que les joueurs en apprennent plus sur leur personnage. Par exemple Johnny Cage est très différent lorsqu'il a 40 ans et il aura du mal à réaliser la personne qu'il était à la vingtaine.

Le mode histoire aura une durée de 8 heures de jeu.