

Jusqu'où Mortal Kombat 11 pousse la personnalisation ?

Écrit par Dr Jackal

Vendredi, 18 Janvier 2019 13:23 -

Mortal Kombat 11 pousse la personnalisation à son maximum

Mortal Kombat 11 vient juste d'être révélé et il apparait que la personnalisation des personnages sera extrêmement poussé.

Chaque personnage dispose de variation comme dans Mortal Kombat X, mais ajoutez à cela la personnalisation.

Suite au discours de Ed Boon il apparait que nous pouvons personnaliser les éléments suivants :

1/ GEAR

Ici le joueur a la possibilité de personnaliser l'apparence de son personnage, les armes.

Exemple : Scorpion dispose de 6 masques différents



Jusqu'ou Mortal Kombat 11 pousse la personnalisation ?

Écrit par Dr Jackal

Vendredi, 18 Janvier 2019 13:23 -

2/ KOSMETICS

- Costumes
- Les cinématiques d'intro et de victoires de chaque personnages. (énorme !)
- Les finishers (brutalities, fatalities)



3/ Abilities

Ici vous pouvez choisir de privilégier certaines abilités plutôt que d'autre. Rien que sur l'écran de présentation Scorpion dispose de 6 abilités différentes. Certaines abilités permettent de développer des combos et d'autres non.

4/ AI BEHAVIOR

L'objectif est de pouvoir personnaliser les compétences de l'intelligence artificielle. Quelqu'un qui a du mal contre le zoning pourra désormais s'exercer contre une AI programmée pour zoner de façon intelligente plutôt que de répéter un coup sans arrêt dans le mode entraînement.

Jusqu'ou Mortal Kombat 11 pousse la personnalisation ?

Écrit par Dr Jackal

Vendredi, 18 Janvier 2019 13:23 -

Tout ceci est à débloquent pendant le jeu, certainement dans une crypte et dans le mode histoire.