

Ed Boon nous parle de Mortal Kombat 11

Enfin une interview du Directeur de Mortal Kombat, Ed Boon !

Il nous parle de nouvelles mécaniques, Ed Boon souhaite avant tout que chaque Mortal Kombat soit différent et que les fans y voient systématiquement de la nouveauté. Ainsi **Mortal Kombat 11** sera bien différent de Mortal Kombat X.

La gestion du Meter est désormais différente :

On peut l'utiliser de façon défensive et offensive. Vous pouvez en savoir plus [ici](#) .

Le mode histoire :

Chronica est le boss principale, tout se passe toujours selon son plan dans tous les Mortal Kombat, elle est le personnage qui définit le "destin". Mais tout ne s'est pas passé comme prévu dans Mortal Kombat X avec l'évolution de Raiden. Désormais Chronica est obligée d'intervenir pour que le destin reprenne son cours normal. Cela implique des modifications dans le temps.

La Krypt est confirmée dans Mortal Kombat 11 , nous y trouverons énormément de contenu. Pour Ed Boon c'est la meilleure et la plus complète jamais réalisée.

La personnalisation est expliquée et détaillée dans l'interview.

Vous retrouverez néanmoins un détail complet dans cet article : [Personnalisation Mortal Kombat 11](#)

Dans Mortal Kombat 11 le nom des variations peut être personnalisé.

Par exemple la variation "Boon's main" est un nom donné par le joueur sur une variation. Le jeu a 3 variations par défaut, par personnage.

On peut personnaliser sa propre variation et c'est pour ça qu'ils autorisent le changement de nom sur la variation.

Tag Team :

Suite à la réaction de Boon, on peut considérer qu'il n'y aura pas de tag team.