

2 vidéos de Gameplay sur Injustice 2

Ed Boon enfonce le clou sur les révélations concernant Injustice 2. Aujourd'hui, c'est une présentation globale du gameplay en quelques minutes.

Nous ne sommes pas vraiment perdus :

- Les coups sont très similaires (pour ne pas dire "copiés/collés") à ceux de Injustice : Gods among us que ce soit pour Superman, Batman ou Aquaman.
- Dex Starr, le chat d'Atrocitus, participe aux combos.
- On retrouve le Wager (youpi...).
- Envoyer l'adversaire sur le wall est toujours là pour continuer les combos.
- Des pièces d'armures sont visibles.

Les trois anciens perso, aquaman, superman et batman ont les meme string/speciaux de base on dirait. Les frames ont peut être changées.

La taille des personnages et le walkspeed ont l'air similaires ou du moins ont l'air de s'approcher de MKX, ce qui n'est pas pour nous déplaire.

Injustice en somme !

3 choses à remarquer dans ce trailer :

- Grodd met fin au combo de **Supergirl** a 1:25 et Batman fait de même face a Grodd a 2:23 (Breaker ?)
- Grodd fait whiffer le laser beam de SG avec un dash (?) a 1:46
- Supergirl passe derrière Grodd comme ci elle avait Meter burn son dash a 1:26

Et voici une nouvelle vidéo où Ed boon balance quelques infos supplémentaires sur Injustice 2, notamment le système de personnalisation.

Le système de dialogue est de retour dans les intros, chaque intro sera personnalisée un peu comme sur MKX.

Injustice 2 et du gameplay commenté

Écrit par Dr Jackal

Mardi, 14 Juin 2016 00:00 -

On peut voir le super move de **Aquaman** (qu'est ce que ça envoi !!!) et celle de **Atrocitus** (qui est un red lantern pour ceux qui ne le connaisse pas).

Pour les fans de **Batman** vous pouvez voir la Win pose et son trait, ainsi qu'un petit bout de la Win pose de Aquaman.